Раздел 5

5.1

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  | True |
|  | True |
|  | False |
|  | True |
|  | False |
|  | True |
|  | True |
|  | False |
|  | True |
|  | True |

5.2

|  |  |
| --- | --- |
| Словесное описание | Выражение на языке Java |
| Значение переменной больше 90 | m > 90 |
| Оценка — не меньше 75 | b>= 75 |
| Разница между значениями отлична от 0 | c-a!=0 |
| Значение не превышает 200 | k <= 200 |
| Значение хотя бы не больше 120 | t <= 120 |
| Значение одной переменной равно сумме значений двух других переменных | o == (z+y) |

5.3

|  |  |
| --- | --- |
| Форма записи в языке 'ava | Словесное описание |
| Equal=(x==t); | Equal присваивается булевое значение в зависимости от выполнения выражения в скобках |
| proverka=(a==b&&t==z); | Проверяет, равняется ли значение переменной a значению переменной b, а так же равняется ли значение переменной t значению переменной z |
| prover=true;  System.out.println( «Результат— +prover); prover=!prover; | Сначала задается переменной prover значение true, после выводится на экран слово Результат и выведется true. Далее задается значение переменной prover не равное значению до этого, т.е false , после чего выводится на экран слово Результат и false. После опять задается значение не равное прошлому, т.е true.На экран выведется слово Результат и значение true |
| check=num 1 >пит2 ; | Переменная check булевого типа примет значение true/false в зависимости от результата. |
| result=((a+b)>100); | Result присваивается значение true или false в зависимости от выполнения примера |
|  | Result присваивается значение true или false в зависимости от выполнения примера |

5.4

Ответ: TRUE

5.5

Ответ: TRUE

5.6

A = 123; b = 80;

В обоих случаях выведет FALSE